#include <iostream>

using namespace std;

int myfunc(int a);

int myfunc(int a, int b);

int main()

{

int (\*fp)(int a); // pointer to int f(int)

fp = myfunc; // points to myfunc(int)

cout << fp(5);

return 0;

}

int myfunc(int a)

{

return a;

}

int myfunc(int a, int b)

{

return a\*b;

}

#include <iostream>

using namespace std;

int myfunc(int a);

int myfunc(int a, int b);

int main()

{

int (\*fp)(int a, int b); // pointer to int f(int)

fp = myfunc; // points to myfunc(int)

cout << fp(5, 6);

return 0;

}

int myfunc(int a)

{

return a;

}

int myfunc(int a, int b)

{

return a\*b;

}